**Курс: JS Разработка интерфейса на JavaScript**

**Дисциплина: Разработка web приложений с использование фреймворка Angular**

# **Домашнее задание №1: Введение в Angular. TypeScript**

**Задание 1.**

С помощью Angular создать приложение «Заказ доставки».

В приложении есть возможность добавлять заказ. Заказ состоит из цены и наименования товара. Наименование товара должно записываться с помощью input и добавлять в массив.

Выводить массив всех заказов на экран.

Дополнительно: выводить наименование товара красным цветом, если цена не достигает минимального требования заказа доставки (1000 тг).

Скинуть файлы в папке app.

**Задание 2.**

Реализовать класс, описывающий простой маркер.

В классе должны быть следующие компоненты:

* поле, которое хранит цвет маркера;
* поле, которое хранит количество чернил в маркере (в процентах);
* метод для печати, метод принимает строку и выводит текст в консоли. При печати одного символа убирать 0,5% чернил.

Реализовать класс, описывающий заправляющийся маркер, унаследовав его от простого маркера и добавив метод для заправки маркера. Продемонстрировать работу написанных методов

Обязательно использовать TypeScript.

Дополнительно: создать структуру маркера на основе интерфейса.